



Local Rules

Unbewegliche Hemmnisse - Regel 24 – 2

Als unbewegliche Hemmnisse gelten:

- Strassen und Wege mit künstlich angelegter Oberfläche (keine straffreie Erleichterung, wenn Strassen und Wege im Hindernis liegen - dann muss nach Regel 26 – 1 verfahren werden).
- Distanzmarkierungen (ausser Distanzpfosten), Sprinkler, Papierkörbe, Ballwäscher, Abschlagtafeln, Schutzgitter und –hütten.
- Das Steinmännchen an Loch 6, die geschnitzten Skulpturen wie Pilze sowie Eisenskulpturen auf dem ganzen Gelände.

Steine im Bunker - Regel 24 – 1

Steine im Bunker sind bewegliche Hemmnisse.

Ungewöhnlich beschaffener Boden - Regel 25 – 1

Auf dem ganzen Gelände **muss der Spieler** den Ball aufnehmen und ihn straflos innerhalb einer Schlägerlänge vom nächstgelegenen Punkt der Erleichterung und nicht näher zum Loch fallenlassen, wenn:

- Der Ball in einem Ameisenhaufen liegt und dabei Schwung oder Stand behindert ist (keine straffreie Erleichterung, wenn der Ameisenhaufen im Hindernis liegt - dann muss nach Regel 26 – 1 verfahren werden).
- Der Ball auf einer frisch eingesäten, oder zur Ansaat vorbereiteten Stelle liegt, auch wenn nicht markiert. Diese Stellen gelten auf dem ganzen Gelände als 'ground under repair' und dürfen nicht betreten werden!

Eingebetteter Ball - Regel 25 – 2

Ist im Gelände ein Ball in sein eigenes Einschlagloch im Boden eingebettet, so darf er straflos aufgenommen, gereinigt und so nahe wie möglich der Stelle, an der er lag, jedoch nicht näher zum Loch, fallen gelassen werden. Der Ball muss beim Fallenlassen zuerst auf einem Teil des Platzes im Gelände auftreffen.

Loch 7 & Loch 10: Geschützte Biotop - Regel 26

Der Ball liegt ausserhalb des Biotops: **Behinderung** ist gegeben, wenn der Stand oder der Raum des beabsichtigten Schwunges behindert ist. **Erleichterung**: Der Spieler darf den Ball aufnehmen und ihn straflos innerhalb einer Schlägerlänge vom nächstgelegenen Punkt der Erleichterung und nicht näher zum Loch fallen lassen. Liegt der Ball innerhalb der Biotop-Grenze muss der Spieler unter Hinzurechnung eines Strafschlags nach Regel 26-1 verfahren.

Strafe für Verstoss gegen die Local Rules

Zählspiel: 2 Strafschläge, Lochspiel: Lochverlust

Distanzen:
Rote Bodenmarkierung/Pfosten = 100 Meter bis Greenanfang
Weisse Bodenmarkierung/Pfosten = 150 Meter bis Greenanfang

Drop-Zonen:
Loch 5: Ball im Wasserhindernis (Regel 26 – 1)
Loch 17: Sofern der Stand oder Schwung durch das Gitter behindert wird, darf der Spieler die Drop-Zone auf dem Fairway 17 verwenden.

Richtzeiten	4er Partie	9 Löcher: Max. 2 Std.	18 Löcher: Max. 4 Std.
	3er Partie	9 Löcher: Max. 1 ¾ Std.	18 Löcher: Max. 3 ½ Std.
	2er Partie	9 Löcher: Max. 1 ½ Std.	18 Löcher: Max. 3 Std.

Dieses Reglement tritt per 18. Juli 2015 in Kraft.